

# Regulament Shaping? letters

## Despre ce este vorba?

- **Shaping letters** este un joc grozav, gândit pentru a vă amuza în serile cu prietenii sau familia!
- Jocul este conceput pentru a fi jucat în echipe de câte **2**, cu un total de **4-6** jucători!



## Ce conține pachetul de cărți?

În pachet veți regăsi un total de 108 cărți din care: 6 sunt cărți speciale și 102 cărți cu litere. Cărțile speciale au atribuții unice despre care vom discuta mai târziu!

## Cum se joacă?

- 1** Se formează echipele a câte 2 jucători, este important că membrii echipelor să nu fie poziționați la masă unii după alții ci să existe distanță de un jucător între aceștia.
- 2** Amestecă bine toate cărțile și împarte fiecărui jucător câte 5 cărți, restul pachetului fiind așezat cu față în jos, pachet din care se vor trage cărți!
- 3** Se alege un jucător care să înceapă, acesta va pune pe masă de joc o singură carte (LITERA) și va începe astfel pentru echipa sa un **"Lanț de Cuvinte"**, exact ca cel din ilustrație!



Un **Lanț de Cuvinte** reprezintă o formațiune de litere ce formează pe orizontală sau pe verticală cuvinte. Fiecare echipa își crează propriul lanț de cuvinte și nu vor putea interacționa cu lanțul de cuvinte al echipei adverse, excepție făcând cartea #Delete



- 4** După ce a pus cartea jos, jucătorul va trage o carte din pachet și își va încheia tura. În cazul în care nu poate pune o carte jos, atunci va trage 2 cărți din pachet. Următorul jucător va repeta acțiunea, însă va crea un lanț de cuvinte separat pentru echipa sa.
- 5** Când vine tură unui alt membru al echipei acesta va putea alege cu ce literă continuă și în ce direcție se va extinde (pe orizontală sau verticală, în sus sau jos, în stânga sau dreapta).



Nu poți să vorbești cu coechipierul!

Trebuie să păstrați jocul **#captivant**, încercați să formați cuvinte fără a vorbi între voi, astfel veți afla și cât de bine vă cunoașteți!



Membrii echipei pot pune cărți în continuarea oricărei litere indiferent de direcție, excepție făcând prima sau ultima carte a unui cuvânt TERMINAT.

- 6** Jucătorii vor anunța când vor încheia un cuvânt (nemaiputând fi "prelungit" sau modificat), acesta devenind un cuvânt TERMINAT.

## Puncte

Fiecare literă componentă a unui cuvânt TERMINAT valorează un punct, literele aflate în intersecția a două cuvinte sunt socotite drept puncte pentru fiecare cuvânt în parte.



Încercați să formați cuvinte mai lungi pentru a nu rămâne blocați!



APA=3 puncte



ATAC = 4 puncte

Total=7 Puncte

# Finalul jocului

Noi recomandăm că jocul să se termine atunci când o echipa adună 20 de puncte. Bineînțeles că sugestia noastră poate fi adaptată în funcție de sesiunea de joc.

## Cărți speciale



#DELETE, această carte poate fi folosită doar pe lanțul de cuvinte al echipei adverse și îți permite să ștergi o litera dintr-un cuvânt NETERMINAT. Cartea poate fi folosită fie pentru a îți încurcă adversarii ștergând o litera din Lanțul lor de Cuvinte.



#REPLACE, această carte poate fi folosită doar pentru lanțul tău de cuvinte și îți permite să înlocuiești orice litera dintr-un cuvânt NETERMINAT.

### ⚠️ ATENȚIE ⚠️

Aceste două cărți speciale pot înlocui sau șterge chiar și literele din mijlocul unui cuvânt NETERMINAT.



În acest caz cartea #WILD va ține pe tot parcursul jocului locul literei H.

## Explicații suplimentare

### ⚠️ ATENȚIE ⚠️

Literele pot fi plasate și în sensul opus scrierii, atât timp cât la final cuvântul va putea fi citit în direcția standard (de sus în jos sau de la stânga la dreapta)

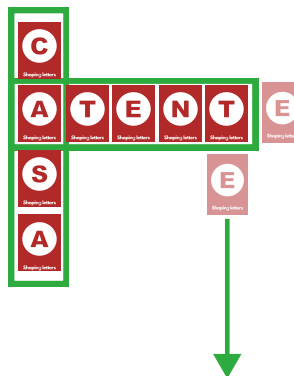


În ilustrații se observă modalitatea corectă de a completa cuvinte. Conturul verde de pe literele "C" respectiv "E" ne arată că acestea sunt literele deja aflate pe masă, literele mai puțin vizibile reprezintă potențiale litere pentru completarea cuvântului.

### ⚠️ EXEMPLU ⚠️

Să presupunem că ilustrația reprezintă un joc în desfășurare, cuvintele "ATENT" și "CASĂ" (incercuite cu verde) reprezintă cuvinte **TERMINATE**.

Săgeata **VERDE** ne arată direcția pe care putem continua **Lanțul de cuvinte** într-o manieră corectă, schimbând astfel direcția.



Săgeata **ROȘIE** ne arată direcția **GREȘITĂ**, unde nu putem continua cu literele cuvântului "ATENT" fiind semnalat că fiind **TERMINAT**

